

Kuntalaisten/nuorten osallistaminen:

Yhteiskuntasimulaattori

Ohjeistus toimintamallin käyttöönottoon kunnassa

Ohjeistuksen sisältö:

1. Yhteiskuntasimulaattori
2. Sisäinen viestintä
3. Ulkoinen viestintä

1. Yhteiskuntasimulaattori

Yhteiskuntasimulaattori on yläkouluihin, lukioille ja ammatillisiin oppilaitoksiin suunnattu oppimispeli, jonka tarkoituksena on herättää luokassa keskustelua ja lisätä ymmärrystä yhteiskunnan toiminnasta, äänestämisestä ja yhteiskunnallisesta eriarvoisuudesta. **KIVAT-hankkeessa luotu demoversio keskittyy ilmasto- ja ympäristöasioihin ja tarjoaa mahdollisuuden tutustua peliin veloitusetta.**

2. Sisäinen viestintä

Yhteiskuntasimulaattorin demoversion käyttöönotosta on ensiarvoisen tärkeää viestiä kannustavasti koulujen rehtoreille ja opettajille. Paras tapa tähän lienee lähettää sähköpostitse koulujen rehtoreille peliohjeet/tietopaketti pelistä, jota rehtorit voivat jakaa eteenpäin oman koulunsa opettajille.

Viestintää helpottaaksemme olemme luoneet valmiin dokumentin, josta löytyy perustiedot pelistä sekä pelin peluutusohjeet, joiden avulla opettajat pystyvät vetämään yhteiskuntasimulaattori-demon luokalleen.

3. Ulkoinen viestintä

Oppilaat pääsevät tutustumaan Yhteiskuntasimulaattori-peliin koulussa, mutta keskustelun herättämiseksi kunta voi jonkin aikaa peliä testattuaan viestiä pelistä myös muille kuntalaisille. Tätä varten olemme valmistelleet Facebook- ja Instagram-postaukset, joita voi käyttää kunnan omissa some-kanavissa.